

Změny a doplňky v Pravidlech fotbalu platných od 1.7.2011

Úpravy Pravidel fotbalu oproti PF z roku 2009 - změny a dodatky jsou v textu vyznačeny modře.

Uvedeny jsou stručně pouze podstatnější změny a úpravy pravidel, v nových PF 2011 je mnohem více méně podstatných a drobných úprav a dodatků, které nejsou pro základní výklad nových pravidel nutně potřebné. Pravidlová komise ČMFS předpokládá, že rozhodčí a delegáti při podrobnějším studiu nových pravidel se sami s ostatními drobnými úpravami seznámí.

Pravidlo 1 – Hrací plocha

1. Průřez brankových tyčí a břevna

Stávající text upraven novým :

Brankové tyče a břevno musí být zhotoveny ze dřeva, z kovu nebo z jiného schváleného materiálu. Jejich průřez **musí** (dříve mohl) být čtvercový, obdélníkový, kruhový nebo eliptický a nesmějí být pro hráče nebezpečné.

Odůvodnění:

Současná definice IFAB byla upřesněna tak, že jakékoliv jiné průřezy brankových tyčí a břevna nejsou povoleny.

2. Vyznačení hrací plochy s umělým povrchem

Na hrací ploše mohou být vyznačeny pouze čáry uvedené v pravidle 1.

Na hracích plochách s umělým povrchem mohou být vyznačeny i jiné čáry, pokud budou jiné barvy a pokud se nebudou plést s čarami vyznačujícími hrací plochu pro fotbal.

Odůvodnění:

Existuje jasný požadavek na to, aby na hrací ploše pro fotbal byly vyznačeny rovněž jiné čáry z důvodu jejího využití i pro ostatní sporty. Vzhledem k tomu, že tyto čáry nemohou být z hrací plochy opakovaně odstraňovány a současná úprava pravidel fotbalu neumožňuje pořádání jiných sportovních utkání na hrací ploše pro fotbal, byla provedena uvedená změna.

3. Reklamy

Na hrací plochu nebo její příslušenství se nesmějí umísťovat žádné reklamy nebo emblémy, je však povoleno použití reklam přenosného charakteru (např. vlajky, umístěné před utkáním nebo o polorasové přestávce na hrací plochu); tyto však musí být před nástupem družstev na hrací plochu odstraněny.

Reklamy ležící mimo hrací plochu na zemi musí být umístěny nejméně 1 m od čar ohraničujících hrací plochu a nesmějí být nebezpečné pro zdraví hráčů.

Reklamy umístěné samostatně mimo hrací plochu kolmo k zemi nesmějí být vyšší než 90 cm, nesmí být pevně spojeny se zemí, nesmí být umístěny na konstrukci ohrožující bezpečnost hráčů a musí být umístěny nejméně 2 m od pomezí čar. Za brankovou čárou musí být tyto reklamy umístěny minimálně ve vzdálenosti 4 m.

Odůvodnění:

Z důvodu zajištění bezpečnosti a ochrany zdraví hráčů je předepsána nejmenší vzdálenost možného umístění stojatých reklam kolem hrací plochy, která je stejná jako minimální vzdálenost zábradlí nebo ohrazení kolem hrací plochy.

Pravidlo 3 – Počet hráčů

Střídání hráčů

V utkáních dorostu do osmnácti roků, ženské kopané, seniorů nad 35 roků a soutěží pro zdravotně postižené lze provádět i „opakované“ střídání (opětovné nastoupení téhož hráče po předchozím vystřídání), pokud je to povoleno Rozpisem příslušné soutěže.

V utkáních kategorie přípravek a kategorie žáků je rozhodnutím ČMFS opakované střídání nařízeno a provádí se takto:

Střídát lze pouze v přerušené hře. Hráč, který byl vystřídán, se smí v témže utkání znovu vrátit na hrací plochu a zúčastnit se další hry. Střídání se týká všech hráčů uvedených v zápise o utkání.

Střídání hráčů musí být oznámeno rozhodčímu a při přerušení hry se provede co nejrychleji, aby nedocházelo k promarnění doby hry. Hráči, kteří jdou na hrací plochu, musí být připraveni u lavičky pro příslušníky družstva v prostoru technické zóny a hráči, kteří z hrací plochy odcházejí, ji mohou opustit kdekoliv, tedy i na opačné straně hrací plochy, za brankou apod. Není omezen celkový počet střídání, ani počet střídání jednoho hráče, vyměněný hráč se může zapojit do hry kdykoliv výše uvedeným způsobem. To neplatí v kategorii starších žáků v posledních deseti minutách utkání, kdy lze střídát pouze standardním způsobem, maximálně však dva hráče; vystřídat spoluhráče mohou i ti, kteří se již předtím utkání zúčastnili. Za správné provádění výměny hráčů i jejich správný počet na hrací ploše zodpovídá vedoucí družstva a trenér. V případě, že rozhodčí zjistí vyšší počet hráčů z jednoho týmu na hrací ploše, hru přeruší (pokud neuplatní výhodu ve hře) a hráče, který přišel jako poslední, vykáže z hrací plochy bez udělení osobního trestu vyjma kategorie starších žáků, kde se osobní tresty udělují. Hru naváže NVK v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry.

Pravidlo 4 – Výstroj hráčů

Základní výstroj :

Povinnou základní výstroj hráče tvoří níže uvedené samostatné součásti:

- dres s rukávy (pokud má pod ním spodní tričko, musí být rukávy tohoto trička stejné barvy jako rukávy dresu),
- trenýrky (pokud má pod nimi spodní kalhoty **nebo punčochy**, musí být jejich nohavice stejné barvy jako barva, která na trenýrkách převládá),
- stulpny,

Odůvodnění:

Současné znění pravidla umožňuje nošení punčoch, které nemají stejnou barvu jako trenýrky, což by případně mohl vést ke zmatení protihráčů nebo rozhodčích. Tato změna má zajistit jednotnost současného znění a výkladu, který stanoví, že spodní trenýrky (ale i punčochy) musí mít tu základní barvu jako trenýrky.

Ostatní výstroj :

V průběhu hry mají hráči zakázáno použití jakýchkoli nákrčníků.

Odůvodnění:

IFAB rozhodl, že nákrčníky a obdobné součástky oděvu nevyhovují definici „ostatní výstroj“ a jejich používání není proto povoleno.

Pravidlo 5 – Rozhodčí

1. **Zranění hráči ošetřovaní na hrací ploše musí po ošetření hrací plochu opustit, výjimky jsou dovoleny pouze :**

Ke stávajícímu textu přidat nový :

- je-li zraněn brankář
- pokud se srazil brankář a hráč z pole a potřebují okamžité ošetření
- pokud došlo k těžkému zranění jako např. zapadlý jazyk, otřes (mozku), zlomenina (nohy) apod.
- **když se srazili hráči téhož družstva a potřebují okamžité ošetření**

Odůvodnění:

Bylo by nefér požadovat, aby po vzájemné kolizi hráči jednoho družstva museli opustit hrací plochu, neboť by se tím jejich družstvo dostalo do početní nevýhody.

2. **Při zranění hráče na hrací ploše:**

Dříve nosiči s nosítky měli vstupovat na hrací plochu současně s lékaři, aby byl hráč odnesen mimo hrací plochu co nejdříve, *ale nyní dle nového výkladu FIFA :*

nosiči s nosítky mají vstoupit na hrací plochu **pouze v případě, kdy k tomu dostanou pokyn od rozhodčího**

Odůvodnění:

Obsluha nosítek dosud měla vstupovat povinně na hrací plochu při každém zranění hráče, kde je nutný zásah lékaře, čímž často docházelo ke zbytečnému zdržování hry.

3. **Návrat ošetřovaného hráče na HP**

(v některých neprofesionálních soutěžích upraven návrat ošetřovaného hráče dle následujícího metodického pokynu – je zveřejněn na webových stránkách Pravidlové komise ČMFS, není uvedeno v PF)

Metodický pokyn PK k návratu ošetřovaného hráče na HP po uplynutí doby 3 minut

V návaznosti na rozhodnutí VV ČMFS ze dne 21.6.2010 zavést v ČFL,MSFL a divizích a doporučit v nižších soutěžích, že ošetřovaný hráč na hrací ploše se po jejím opuštění smí vrátit nejdříve po uplynutí doby 3 minut, vydává Pravidlová komise ČMFS k tomuto pokynu, kterým se stanovuje jednotný postup R a AR.

Rozhodčí hru nepřerušuje, pokud dle jeho názoru je hráč zraněn pouze lehce.

Rozhodčí hru přerušuje, pokud dle jeho názoru je zranění hráče vážné.

Rozhodčí zjistí zdravotní stav hráče a pokud ten požaduje nebo potřebuje ošetření přímo na hrací ploše, umožní vstup na hrací plochu maximálně dvěma osobám (lékař, zdravotník, masér atd.).

Po zjištění zdravotního stavu a případném ošetření je hráč povinen hrací plochu opustit.

Rozhodujícím okamžikem pro opuštění hrací plochy je vstup lékaře (zdravotníka, maséra či jiné osoby) ke zjištění zdravotního stavu hráče či jeho ošetření.

Výjimky, kdy hráči nemusí po ošetření hrací plochu opustit :

- je zraněn a ošetřován brankář
- jsou současně ošetřováni brankář a hráč soupeře z pole
- jsou ošetřováni dva hráči téhož družstva
- jsou ošetřováni dva hráči téhož družstva a s nimi hráč družstva soupeře
- pokud je hráč ošetřován po přestupku, za který je provinivší se hráč soupeře vyloučen

Ve všech ostatních případech musí hráč hrací plochu opustit a smí se na ní vrátit se souhlasem R (AR) nejdříve po uplynutí doby 3 minut.

Doba 3 minut se měří od okamžiku navázání hry po odchodu ošetřovaného hráče z hrací plochy.

Za dodržení doby 3 minut jsou zodpovědní AR (delegovaní), pokud není k utkání delegovaný AR, zodpovídá rozhodčí.

Pokud hráč sám opustí hrací plochu , aby se nechal ošetřit mimo ní, aniž by vstoupila jiná osoba na hrací plochu a ve hře se pokračuje, může se, se svolením R vrátit na HP ihned po ošetření, nemusí čerpat dobu 3 minut

V praxi mohou nastat situace, jejichž řešení bude následující:

- hráč po ošetření opustí hrací plochu v závěrečných minutách 1. poločasu utkání a do konce poločasu (včetně nastavené doby hry) nebude mimo HP předepsané 3 minuty - po uplynutí poločasové přestávky nastupuje hráč normálně do hry, tzn., že nebude na začátku druhého poločasu čerpat zbytek z 3 minut
- opustí-li ošetřovaný hráč hrací plochu kdykoliv v průběhu utkání a družstvo tohoto hráče při nejbližším přerušení hry vystřídá, může náhradník nastoupit do hry ihned, povinnost 3 minut se nepřenáší na náhradníka nastupujícího do hry
- opustí-li ošetřovaný hráč hrací plochu kdykoliv v průběhu utkání a z tohoto důvodu klesne počet hráčů v jeho družstvu pod sedm, rozhodčí nechá pokračovat ve hře za předpokladu, že se hráč po uplynutí 3 minut bude moci (ze zdravotních důvodů) vrátit na hrací plochu; je-li zřejmé, že se hráč na hrací plochu vrátit nemůže a počet hráčů klesne definitivně pod sedm, R utkání předčasně ukončí pro nedostatečný počet hráčů.

4. **Zásady pro poskytování výhody ve hře v průběhu utkání :**

V případě, že výhoda neměla předpokládaný účinek, má rozhodčí právo se **do několika vteřin (obvykle do tří)** vrátit k původnímu přestupku a nařídít odpovídající volný kop; to však neplatí pro případ, že zvýhodněné družstvo přijde o míč vlastní vinou.

Odůvodnění

Pravidla FIFA již neuvádí maximální dobu, do kdy se může při ponechání výhody rozhodčí vrátit k původnímu přestupku, striktně 3 vteřiny, ale několik vteřin.

5. **Opuštění hrací plochy po utkání :**

Vždy, když družstva opouštějí hrací plochu, odcházejí z hrací plochy nejdříve hosté, jejichž kapitán jde jako poslední, pak následuje rozhodčí se svými asistenty a čtvrtým rozhodčím a nakonec odcházejí domácí v čele s kapitánem (**není-li řídicím orgánem nebo pokynem komise rozhodčích stanoveno jinak**).

Odůvodnění

Komise rozhodčích příslušného řídicího orgánu může případně Rozpisem soutěže určit jiný postup odchodu z hrací plochy, aby např. některý z asistentů či čtvrtý rozhodčí zůstal z důvodu zabezpečení kontroly chování hráčů na hrací ploše, dokud ji neopustí všichni hráči včetně domácích

Pravidlo 12 – zakázaná hra a nesporné chování

1. **Pravomoci rozhodčího a udělování osobních trestů**

Pravomoci rozhodčího udělovat osobní tresty členům družstva jsou dány pravidly fotbalu (viz pravidlo 5 a pravidlo 12); těmto osobám rozhodčí uděluje osobní tresty s použitím barevných karet, **ale jen v době, kdy se rozhodčí nachází na hrací ploše**. Nemá-li rozhodčí karty k dispozici, může osobní trest udělit i ústně.

Pravomoci rozhodčího vůči funkcionářům družstva jsou dány rozhodnutími ČMFS k pravidlu 12; těmto osobám se tresty s použitím barevných karet neudělují.

Odůvodnění

Rozhodčí uděluje OT jen na hrací ploše, pokud ji opustí (včetně poločasové přestávky) a nacházejí se mimo HP (v tunelu do kabin a v prostorách kabin), tak osobní tresty oznamují hráčům a náhradníkům ústně bez použití barevné karty (a vždy s tím seznámí kapitány).

2. Přestupky a opatření dle zásad boje o míč :

Pravidlo 12 stanoví zásady boje o míč a zásady jednání a chování hráčů. Boj o míč smí být tvrdý, ale musí být čistý, bez zákeřnosti a hráči mají respektovat soupeře. Veškeré počínání hráčů má být za všech okolností slušné a korektní. Úsilí hráčů o dosažení co nejlepšího výsledku nemá být v rozporu se zásadami sportovní etiky. Každý hráč je povinen dbát o bezpečnost jak svou vlastní, tak i o bezpečnost ostatních hráčů.

Za zakázaný způsob hry se považuje, jestliže hráč si v souboji o míč počíná nedbale, bezohledně, nebo použije nepřiměřenou sílu, přičemž

- **za nedbalost se považuje nepozornost nebo nedostatečná předvídatost následků boje o míč, ale stále ještě ve sportovním duchu; rozhodčí nařídí herní trest, osobní trest ale neuděluje**
- **za bezohlednost se považuje, jestliže hráč si v souboji o míč v rozporu se zásadami sportovního chování nebere ohledy na bezpečnost a zdraví soupeře; rozhodčí nařídí herní trest a hráče napomene za nesportovní chování.**
- **Za použití nepřiměřené síly se považuje takový způsob boje, kterým přehnanou tvrdostí ohrožuje zdraví nebo bezpečnost soupeře; rozhodčí nařídí herní trest a hráče vyloučí za surovou hru nebo hrubé nesportovní chování.**

Odůvodnění

FIFA přesněji a jasněji definuje zásady nedbalosti, bezohlednosti a použití nepřiměřené síly v souboji o míč

3. Nebezpečná hra vůči vlastní osobě :

Nebezpečnou hrou vůči vlastní osobě sice hráč ohrožuje pouze svou vlastní bezpečnost, ale jeho jednání je přesto v rozporu s pravidly, protože tím soupeři omezuje možnost hrát míčem. Za nebezpečnou hrou vůči vlastní osobě se považuje, jestliže např. hráč

- snaží se zahrát míč hlavou pod úroveň pasu soupeře v okamžiku, kdy soupeř se snaží hrát míčem regulérně nohou, nebo
- upadne na míč a zůstane na něm nebo těsně u něj ležet, a tím znemožní soupeři hrát míčem regulérně nohou, nebo
- snaží se zahrát míčem nohou, z níž se mu vyzula kopačka. **V případě, že hráč ztratí kopačku náhodně a bezprostředně nato dosáhne nebo se snaží dosáhnout branky, nejedná se o přestupek.**

Odůvodnění

Pokud se dříve hráč snažil zahrát míč nohou, z níž se mu vyzula kopačka, posuzovalo se to vždy jako porušení pravidel - nebezpečná hra vůči vlastní osobě. FIFA změnila výklad, pokud hráč ztratí kopačku náhodně, může bezprostředně potom ještě míčem zahrát.

4. Zmaření zjevné brankové příležitosti :

Rozhodčí vyloučí hráče nebo brankáře, který zmaří podle jeho názoru zjevnou možnost soupeřova družstva dosáhnout branky tím, že soupeřova hráče zastaví některým z přestupků, za které se v souladu s částí A pravidla 12 nařizuje přímý volný, popřípadě pokutový kop. Pokud však družstvo ještě pokračuje v útočné akci a rozhodčí ponechá výhodu ve hře, posoudí rozhodčí přestupek bránícího hráče jako „pokus o zmaření zjevné brankové příležitosti“ a tohoto hráče při nejbližším přerušení hry napomene za nesportovní chování podle části C pravidla 12. **V případě přestupku brankáře, který ve vlastním pokutovém území zmaří zjevnou možnost soupeře dosáhnout branky, nařídí rozhodčí pokutový kop a brankáře buď napomene (jestliže podle jeho názoru brankář chtěl míčem hrát) nebo ho vyloučí (jestliže podle jeho názoru brankář nechtěl míčem hrát).**

Červeně vyznačená část textu byla z PF vyjmuta a neplatí, brankář se již posuzuje stejně jako obránce a každý jiný hráč.

Odůvodnění

UEFA sjednotila výklad s FIFA a posuzuje každé zmaření zjevné brankové příležitosti brankářem stejně jako u obránce (bez rozdílu jestli k němu dojde vně nebo uvnitř pokutového území a s úmyslem nebo bez úmyslu hrát míčem) a i brankář stejně jako obránce musí být vždy vyloučen, pokud zmaří zjevnou brankovou příležitost soupeřova družstva.

Pravidlo 13 – Volné kopy

Míč z volného kopu je správně ve hře, jestliže byl kopnut a pohnul se.

Volný kop může být proveden zdvihnutím míče jednou nohou nebo oběma nohama současně.

Použití finty k oklamání protihráče při provádění volného kopu je povolenou součástí fotbalu. Přesto musí být hráč napomenut, pokud podle názoru rozhodčího byla taková finta projevem nesportovního chování.

Pokud při řádném provádění volného kopu hráč úmyslně nastřelí protihráče, aby mohl míčem znovu hrát, musí rozhodčí umožnit pokračování ve hře, pokud se nejednalo o bezohlednost nebo použití nepřiměřené síly.

Volné kopy se mají provádět bez zbytečného zdržování. K provedení volného kopu rozhodčí obvykle dává znamení: většinou píšťalkou, může tak však učinit slovem nebo pokynem ruky. **Hráči mohou volný kop rozehrát i bez znamení rozhodčí, ten však musí mít provedení volného kopu pod kontrolou. Doporučuje se, aby při provádění volného kopu v blízkosti pokutového území dal rozhodčí znamení k provedení kopu vždy, a to píšťalkou s tím, že hráče by na to měl předtím upozornit.**

Po nařízení volného kopu musí hráči družstva, proti němuž je volný kop nařízen, z vlastní iniciativy a bez zbytečného otálení zaujmout předepsanou vzdálenost. Hráče, který toto **ustanovení úmyslně nedodrží, a zdrží tak provedení volného kopu např. tím, že se postaví před míč, aby soupeř nemohl míč rozehrát, vyzve rozhodčí, aby tak učinil; v případě, že hráč výzvy rozhodčího neuposlechne, napomene ho rozhodčí za zdržování při navazování hry**

Odůvodnění

Pravidla FIFA srozumitelněji a jasněji upřesňují metodiku a pokyny pro provádění volných kopů.

Pravidlo 14 – Pokutový kop

1. Výklad pravidla – všeobecné ustanovení :

Pokutový kop rozhodčí nařizuje za přestupky uvedené v části A pravidla 12, kterých se hráči dopustili ve vlastním pokutovém území v době, kdy míč byl ve hře

Akce provádění pokutového kopu začíná okamžikem, kdy rozhodčí dá píšťalkou znamení k jeho provedení. Od tohoto okamžiku rozhodčí postupuje tak, jakoby míč byl ve hře.

Odůvodnění

Pouze u tohoto jediného způsobu navázání hry (Pokutový kop) Pravidla fotbalu pro vyhodnocování opatření při porušení tohoto pravidla posuzují okamžik, kdy dá rozhodčí znamení píšťalkou k provedení kopu, za okamžik navázání hry a přestupky pravidla 14 se již trestají jako v době, kdy je míč ve hře.

2 Oklamání soupeře při provádění PK

Trik (finta) při rozběhu k provedení pokutového kopu je povoleným prostředkem k oklamání soupeře. Pokud dle názoru rozhodčího je trik považován za projev nesportovního chování, musí být hráč napomenut.

Trik (finta) při rozběhu k provedení pokutového kopu je povoleným prostředkem k oklamání soupeře, přesto je od nyní považováno za porušení pravidla 14 (a současně za nesportovní chování), pokud hráč provádějící PK trik (fintu) použije poté, co dokončil rozběh (hráč musí být napomenut).

Odůvodnění:

Z pohledu vzrůstajícího trendu, kdy se hráči provádějící pokutový kop pokouší oklamat brankáře soupeřova družstva použitím triků (fint), je nutné ujasnit, co je povoleno a co má být považováno za porušení pravidel.

Hráč tedy může během rozběhu k míči střelu naznačit, nesmí tak ale učinit poté, co přiběhne k míči. Pokud tak učiní, bude to považováno za porušení Pravidla 14 a projev nesportovního chování, pro které musí být hráč napomenut.

Příloha C - Úloha čtvrtého rozhodčího

Čtvrtý rozhodčí a náhradní asistent rozhodčího:

Stávající text:

Musí oznámit rozhodčímu, když osobní trest udělí nesprávnému hráči, nebo když hráče nevyloučí po druhém napomenutí nebo když se hráč dopustí hrubě nesportovního chování mimo zorné pole rozhodčího či jeho asistentů. Za všechna rozhodnutí týkající se hry však odpovídá rozhodčí.

Nový text:

Pomáhá rozhodčímu při kontrole hry v souladu s pravidly fotbalu. Za všechna rozhodnutí týkající se hry však odpovídá rozhodčí.

Odůvodnění:

IFAB považuje za nutné rozšířit rozsah povinností čtvrtého rozhodčího tak, aby tento mohl rozhodčímu poskytnout podporu a radu nejen v omezeném počtu situacích vyjmenovaných v pravidlech fotbalu, ale ve všech případech porušení pravidel.

Příloha D - Spolupráce rozhodčích

Zásady spolupráce rozhodčího s asistenty v průběhu utkání

Domnívá-li se asistent rozhodčího, že rozhodčí nerozhodl evidentně správně, je povinností AR rozhodčího na jeho omyl upozornit; v případě, že rozhodčí stále trvá na svém původním rozhodnutí, nesmí AR dále dávat najevo, že se s jeho rozhodnutím neztotožňuje.

Rozhodčí je **povinen** (dříve bylo si může) vyžádat si od asistenta informace o všech situacích, které sám jasně neviděl nebo o nichž nemohl mít dostatečný přehled a v takovém případě může rozhodnout na základě informace asistenta rozhodčího; rozhodčí se však nemá asistenta dotazovat na základě intervencí hráčů.

Odůvodnění:

Pravidla rozšiřují povinnost asistenta, že musí upozornit rozhodčího na jeho evidentně nesprávné rozhodnutí, pokud je o něm sám přesvědčen, i když situaci R měl v zorném poli a mohl o ní mít dostatečný přehled.

Ostatní rozhodnutí IFAB

1) **Pomocný asistent rozhodčího (míněno brankový rozhodčí)**

- a) IFAB jednohlasně schválil garance UEFA pro použití brankových rozhodčích na závěrečném turnaji EURO 2012

- b) návrh na přesunutí brankového rozhodčí zprava doleva, který by umožnil rozhodčímu návrat k „tradičnímu“ diagonálnímu způsobu řízení utkání, by měl být schválen za předpokladu, že ke změně nedojde před zahájením nového soutěžního ročníku 2011/2012 (a již byl schválen).
Experiment s brankovými rozhodčími bude pokračovat až do plánovaného ukončení, na které naváže konečné rozhodnutí IFAB o tomto experimentu.

2) Technologie sledování brankové čáry

IFAB souhlasí s pokračování projektu TBČ. Závěrečné rozhodnutí bude přijato v průběhu mimořádného zasedání IFAB, které je plánováno po ukončení EURO 2012.

3) Pravidlo 12 – Zakázaná hra a nesportovní chování

Vyloučení - přestupky, za něž se vylučuje - trojí sankce

IFAB souhlasí s tím, aby záležitost byla postoupena účelové skupině FIFA Fotbal 2014

4) Mizící sprej

IFAB schválil (odsouhlasil) experimentální použití mizícího spreje v zóně CONMEBOL (Konfederace jihoamerických fotbalových svazů)

Praha, 21. června 2011

zpracoval Ing. Jiří Kureš
předseda Pravidlové komise ČMFS

Soubor předpisů FAČR k 1.7.2011

K 1.7.2011 bude v platnosti nový soubor předpisů FAČR, kde jsou téměř všechny předpisy novelizovány, i nová PF se změnami.

Změny v SR platném od 1.7. 2011

Všechny údaje, které v zápise o utkání potvrzuje svým podpisem kapitán družstva, podepisuje v utkáních mládeže společně s kapitánem i vedoucí příslušného družstva **nebo trenér**. Toto ustanovení platí i pro utkání dospělých pro případ, že kapitánem družstva je hráč mladší 18ti let.

Reorganizace soutěží mládeže

- 4 + 1 - mp, 5 + 1 - sp, 7 + 1 - mž - pravidla pro malé formy fotbalu, bude aktiv trenéru mládeže
- opakované střídání - u přípravek a ml. žáků neomezeně do konce utkání
u starších žáků a dorostu ne posledních 10 min, jen max. 2 hráče
 - v kategoriích mladších přípravek je zakázáno vést výsledkové tabulky dlouhodobých soutěží, body se tedy nepřidělují, my na OFS informativně povedeme, ale nepostupuje se ani nesestupuje
 - v kategoriích starších přípravek **je doporučeno** evidovat pouze počet vstřelených a obdržených branek a **body nepřidělovat**. Pokud bude vedena tabulka, pak je **doporučeno** vést pořadí dle skóre. Postup do kvalifikace do soutěží KFS
 - některé mládež. soutěže (st. žáci) pro určení vítěze kopy ze značky PK, musí být v RS, provádí se dle PF
 - obuv - vyměnitelné kolíky – mohou až st. žáci - *i ml. žáci musí v lísovkách (SR) – dříve mohli i ml. žáci s kolíky*
V utkáních kategorie přípravy a mladších žáků je povoleno hrát v odpovídající obuvi opatřené **kolíky pevně spojenými s podrážkou**.
V kategorii starších žáků a dorostu i v kopačkách s vyměnitelnými kolíky.
Toto ustanovení platí i pro kategorii hráče mladších žáků, pokud hraje ve vyšší věkové kategorii

Používání míče

- mladší přípravy - míče č 3,
starší přípravy - míč č. 3 nebo míč. č. 4,
mladší žáci - míč. č. 4.
starší žáci - míč č. 5

Působení hráčů ve věkových kategoriích

Hráči mohou vedle své věkové kategorie nastoupit i v utkáních vyšší věkové kategorie takto:

- mladší příprava za starší přípravku
- starší příprava za mladší žáky
- mladší žáci za starší žáky
- starší žáci za dorost

e) dorostenci za dospělé

Toto ustanovení platí pro kluby, které mají obsazeny zmíněné věkové kategorie. Pokud některé kategorie v klubu chybí, je možné hrát za nejbližší vyšší kategorii.

Organizace soutěží žen

Změny v celém organizačním uspořádání soutěží žen oproti původnímu SŘ

Jiří Kureš